



PREFEITURA MUNICIPAL DE
SOORETAMA

PORTARIA Nº. 002 /2024 de 09 de janeiro de 2024.

DISPÕE SOBRE A NOMEAÇÃO DOS MEMBROS DA COMISSÃO DE AVALIAÇÃO RESPONSÁVEL POR ANALISAR, JULGAR E DECIDIR SOBRE PROPOSTAS DE ATLETAS AMADORES APRESENTADAS DE CONFORME O EDITAL Nº 002/2023, PARA A CONCESSÃO DO INSENTIVO FINANCERIO DENOMINADO BOLSA ATLETA MUNICIPAL, DE ACORDO COM A LEI Nº. 1.262/2023.

O SECRETÁRIO MUNICIPAL DE TURISMO, CULTURA, ESPORTES E LAZER DE SOORETAMA – ES, no uso de suas atribuições legais, que lhe são conferidas, firma normas regulamentares sobre a nomeação da Comissão Especial para proceder Estudos, Apreciação e Disciplina dos currículos apresentados, conforme Processo Seletivo para a concessão do Bolsa Atleta Municipal, de acordo com a Lei nº. 1.262/2023.

RESOLVE:

Art. 1º - Ficam nomeados os membros da Comissão Especial para proceder Estudos, Apreciação e Disciplina dos currículos apresentados, conforme Processo Seletivo para a concessão do Bolsa Atleta Municipal, de acordo com a Lei nº. 1.262/2023 do município de Sooretama/ES.

JOSÉ DE SOUZA FERRAZ NETTO

JOÃO PAULO DA SILVA

FRANCIELE LOPES SANTOS

EDILSON LUIZ AIME LOPES

JOSÉ LENY DA SILVA CARDOSO

Art. 2º - A Comissão será responsável por disciplinar a concessão do Auxílio Atleta Amador, a cada técnico ou atleta amador regularmente cadastrado nos termos da Lei nº. 1.262/2023.

Art. 3º - A Comissão terá o objetivo de proceder com estudos, apreciação e disciplina dos currículos apresentados, com base no EDITAL Nº. 002/2023, conforme a Lei nº. 1.262/2023.

Art. 4º - Fica nomeado (a) como Presidente desta Comissão **JOSÉ DE SOUZA FERRAZ NETTO**.



PREFEITURA MUNICIPAL DE
SOORETAMA

Art. 5º - Esta Portaria entrará em vigor na data de sua publicação, revogada as disposições em contrário.

REGISTRE E PUBLIQUE

Secretaria Municipal de Turismo, Cultura, Esportes e Lazer de Sooretama, Estado do Espírito Santo, aos nove dias do mês de janeiro do ano de dois mil e vinte e quatro.

JOSÉ DE SOUZA FERRAZ NETTO
Secretário Municipal de Turismo, Cultura, Esporte e Lazer