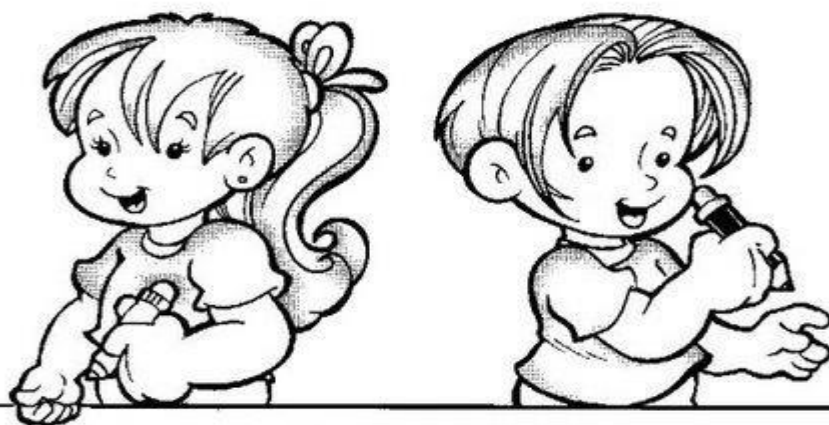




EMEF “PROFESSOR ALBERTO STANGE JUNIOR”

1ª APOSTILA - 1º ANO



SEJAM BEM VINDOS!

ESTAMOS INICIANDO MAIS UM ANO LETIVO, MAS AINDA VIVENCIANDO UM MOMENTO DE PROPAGAÇÃO DA COVID-19, ENTÃO PARA DARMOS CONTINUIDADE AO APRENDIZADO, PREPARAMOS ESTAS ATIVIDADES QUE DEVERÃO SER REALIZADAS PELOS ESTUDANTES EM SEU ESPAÇO DE VIVÊNCIA.

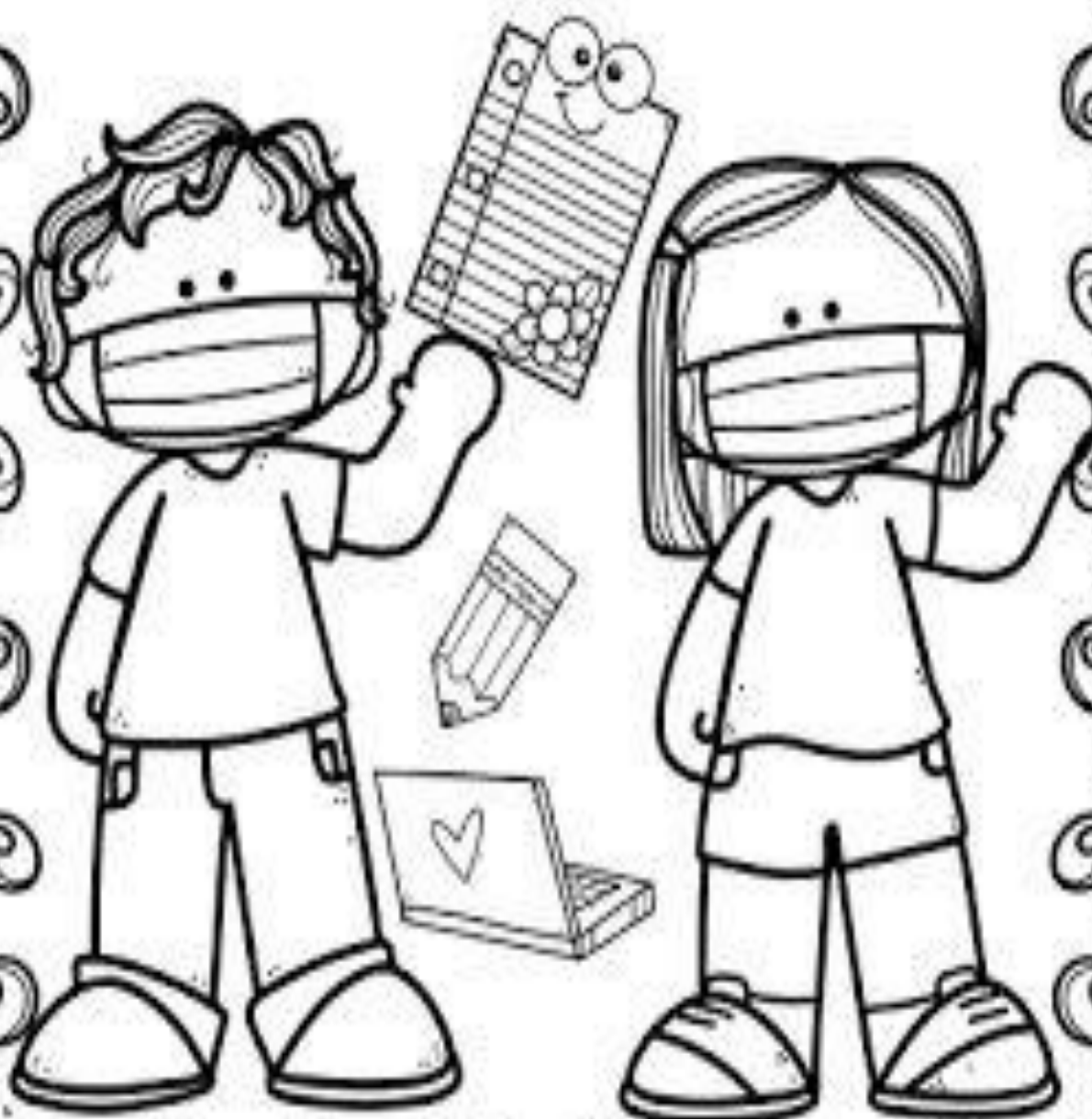
SENHORES PAIS E/OU RESPONSÁVEIS, CONTAMOS COM SUA COLABORAÇÃO PARA AUXILIAR O ESTUDANTE NA ORGANIZAÇÃO DO TEMPO E NO CUMPRIMENTO DAS ATIVIDADES. ENTÃO VAMOS LÁ!!

ALUNO (A): _____ 1º ANO: _____

PROFESSORA: _____

SOORETAMA
2021

ATIVIDADES REMOTAS



LÍNGUA PORTUGUESA

ATIVIDADE 01



ATIVIDADE 02

★ PINTE NO ALFABETO AS LETRAS USADAS PARA
ESCREVER O SEU NOME.

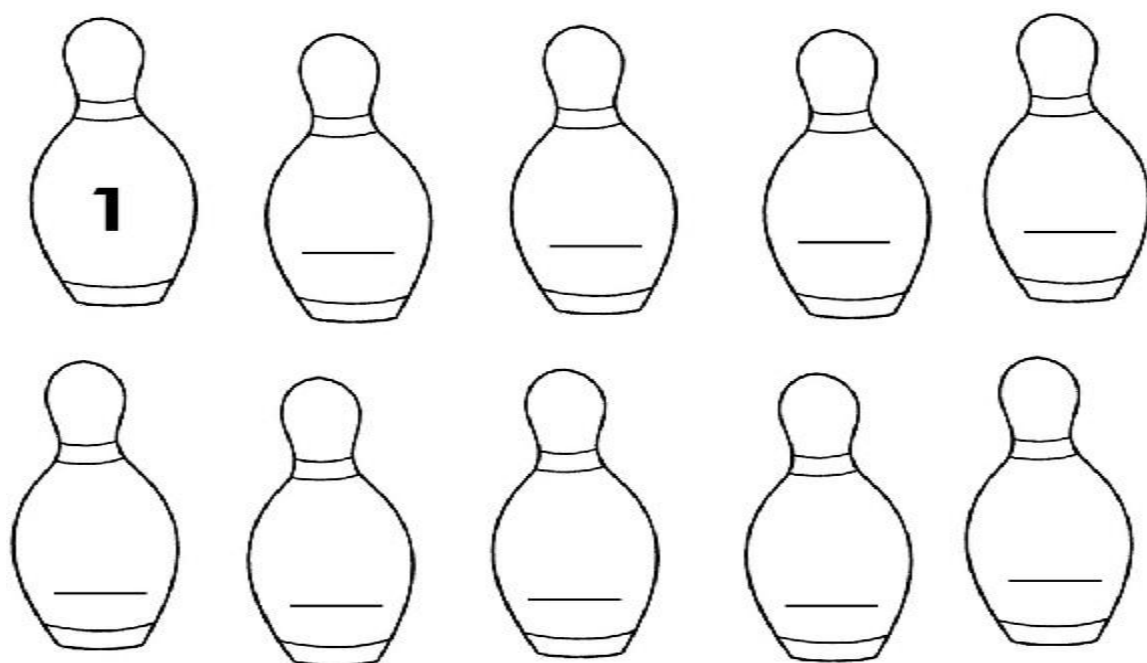
A B C D E
F G H I J K
L M N O P
Q R S T U
V W X Y Z



MATEMÁTICA

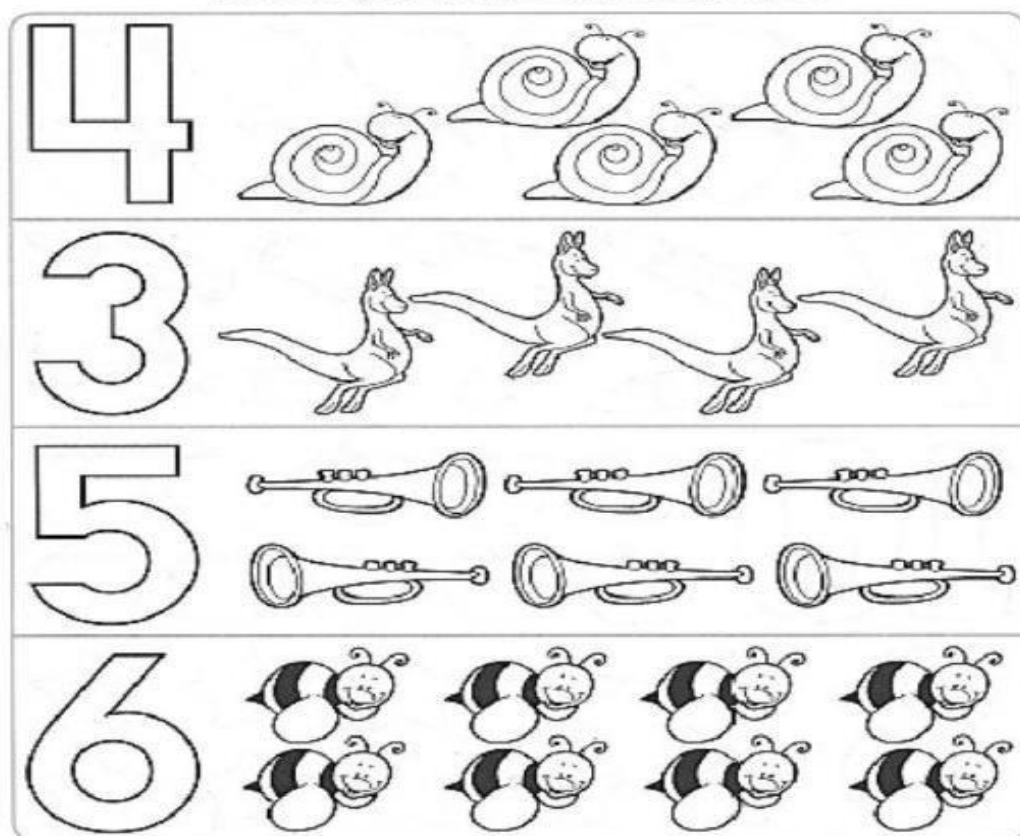
ATIVIDADE 03

ESCREVA OS NÚMEROS NOS PINOS DE BOLICHE ATÉ 10:



ATIVIDADE 04

PINTE A QUANTIDADE REPRESENTADA:



ALE

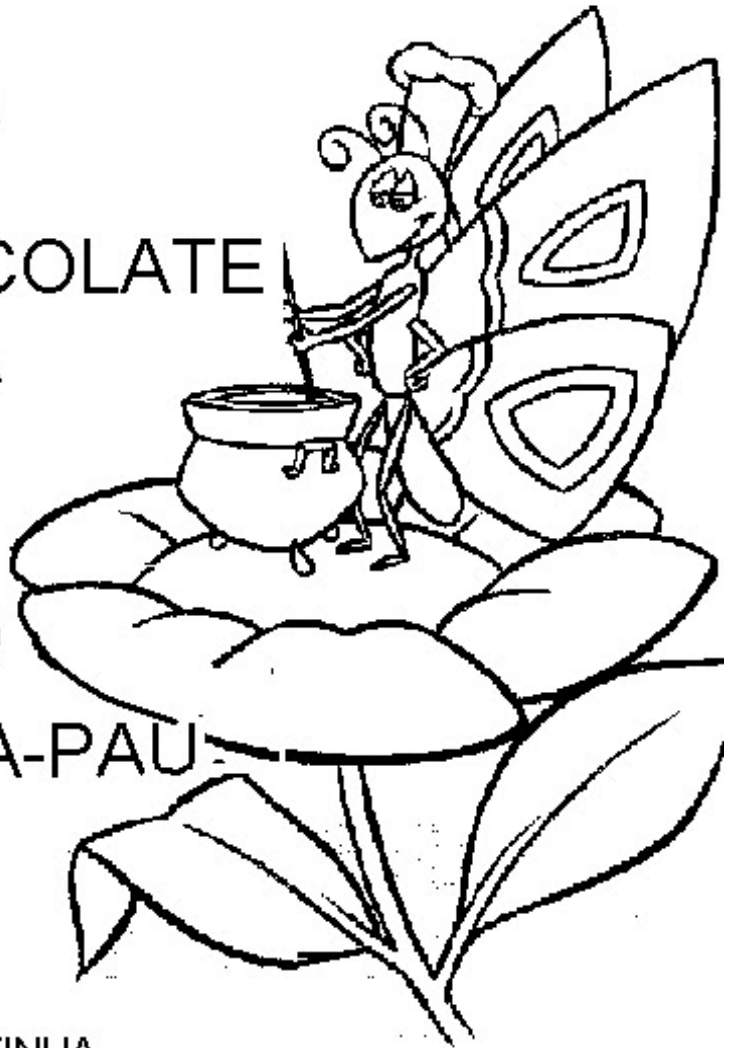
FAÇA A LEITURA DA MÚSICA ABAIXO E DEPOIS RESPONDA A ATIVIDADE RELACIONADA AO TEXTO. APROVEITE PARA CANTAR A MÚSICA JUNTO AOS SEUS FAMILIARES E AMIGOS.

CASO VOCÊ NÃO SAIBA LER, PEÇA AJUDA AO AMIGO OU FAMILIAR.

ATIVIDADE 05

VAMOS CANTAR?

BORBOLETINHA
TÁ NA COZINHA
FAZENDO CHOCOLATE
PARA A VIZINHA
POTI POTI
PERNA DE PAU
OLHO DE VIDRO
E NARIZ DE PICA-PAU



PINTE A PALAVRA BORBOLETINHA.

QUANTAS LETRAS TEM A PALAVRA?

QUAL É A LETRA INICIAL?

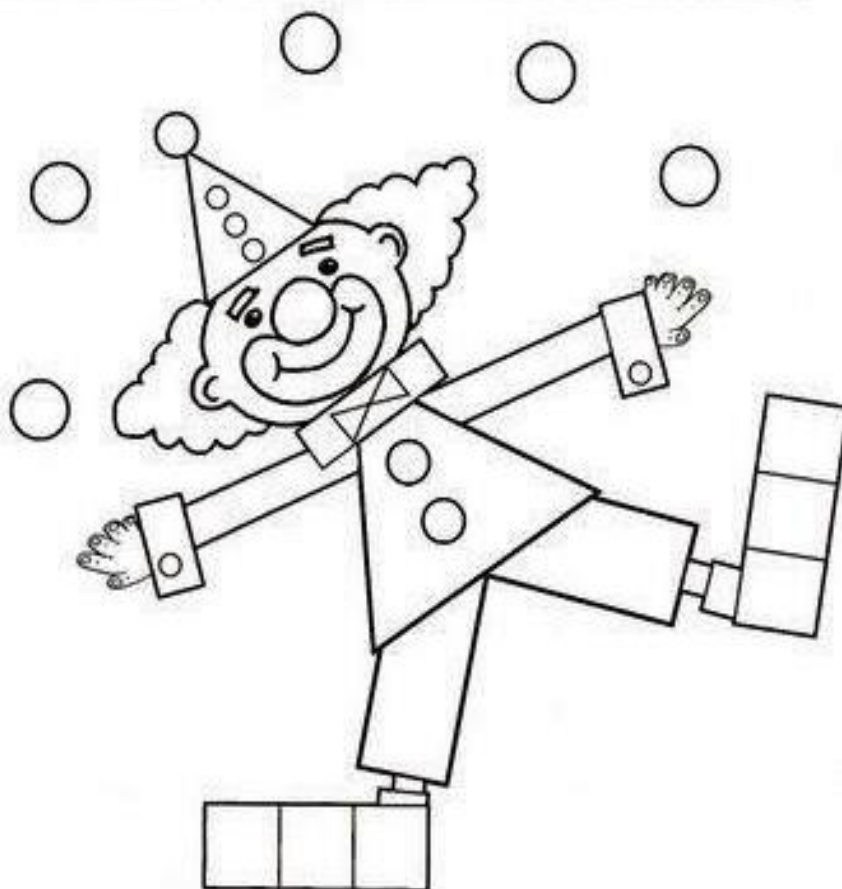
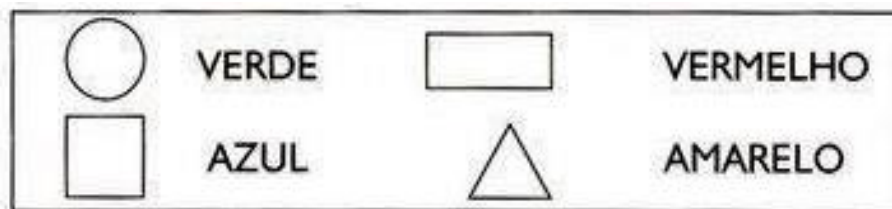
QUAL É A LETRA FINAL?

ARTE

VAMOS PINTAR AS FORMAS GEOMÉTRICAS

ATIVIDADE 06

PINTE OS CÍRCULOS DE VERDE, O QUADRADO DE AZUL, O RETÂNGULO DE VERMELHO E O TRIÂNGULO DE AMARELO.



ATIVIDADE 07

O CHAPÉU DO PALHAÇO É UM:

- A) CÍRCULO. B) RETÂNGULO. C) QUADRADO. D) TRIÂNGULO .

PINTE O QUE VOCÊ CONSEGUE FAZER SOZINHO



ATIVIDADE 09

ESCOLHA UM AMIGO OU FAMILIAR E FAÇA A LEITURA DO TEXTO "O CEBOLINHA" JUNTO A ELE. CASO VOCÊ AINDA NÃO SAIBA LER, PEÇA AJUDA AO COLEGA E OUÇA A LEITURA COM BASTANTE ATENÇÃO. LOGO APÓS, RESPONDA A ATIVIDADE. CASO PRECISE, PEÇA AJUDA A UM AMIGO OU FAMILIAR PARA RESPONDER A ATIVIDADE.

1) LEIA O TEXTO:

O CEBOLINHA

ESSE É O CEBOLINHA.
QUANDO ELE FALA,
TROCA A LETRA "R" PELA LETRA "L".
EM SUA CABEÇA TEM APENAS
CINCO FIOS DE CABELO.
ELE GOSTA DE JOGAR BOLA
E DE TOCAR VIOLÃO.
E SAI SEMPRE PRA BRINCAR
COM SEU AMIGO CASCÃO.



2) RESPONDA DE ACORDO COM O TEXTO:

A) QUAL A PERSONAGEM PRINCIPAL DO TEXTO?

B) QUANTOS FIOS DE CABELO ELE TEM NA CABEÇA?

C) QUE INSTRUMENTO MUSICAL ELE GOSTA DE TOCAR?

D) COM QUEM ELE SAI PRA BRINCAR?

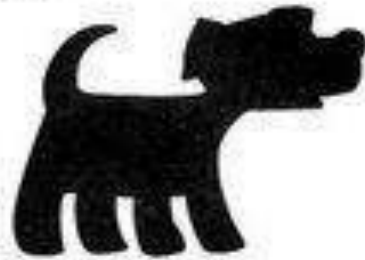
E) QUE PROBLEMA ELE TEM NA FALA?

ATIVIDADE 10



FORMAS E TAMANHOS

1) LIGUE CADA DESENHO À SUA SOMBRA.



2) OS PALHAÇOS ESTÃO SEGURANDO ALGUNS CARTAZES. CIRCULE O DESENHO **MENOR** EM CADA CARTAZ.



ATIVIDADE 11

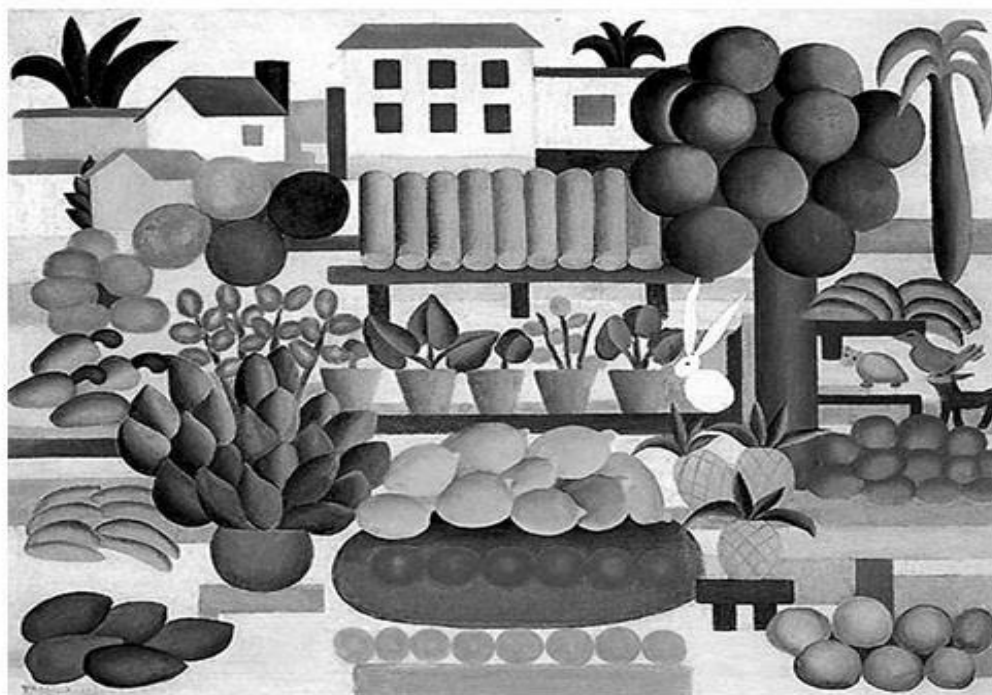
OBSERVE O DESENHO ABAIXO



TARSILA DO AMARAL

NOME _____

ANO _____ DATA _____



DESENHE ABAIXO O QUE LHE CHAMOU A ATENÇÃO
NA OBRA A FEIRA II DE TARSILA DO AMARAL:

HISTÓRIA

ATIVIDADE 12

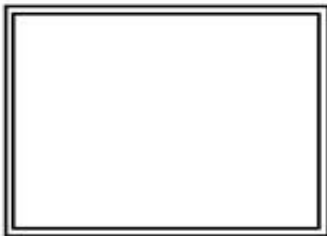
MEU RETRATO:



MEU NOME



MINHA IDADE

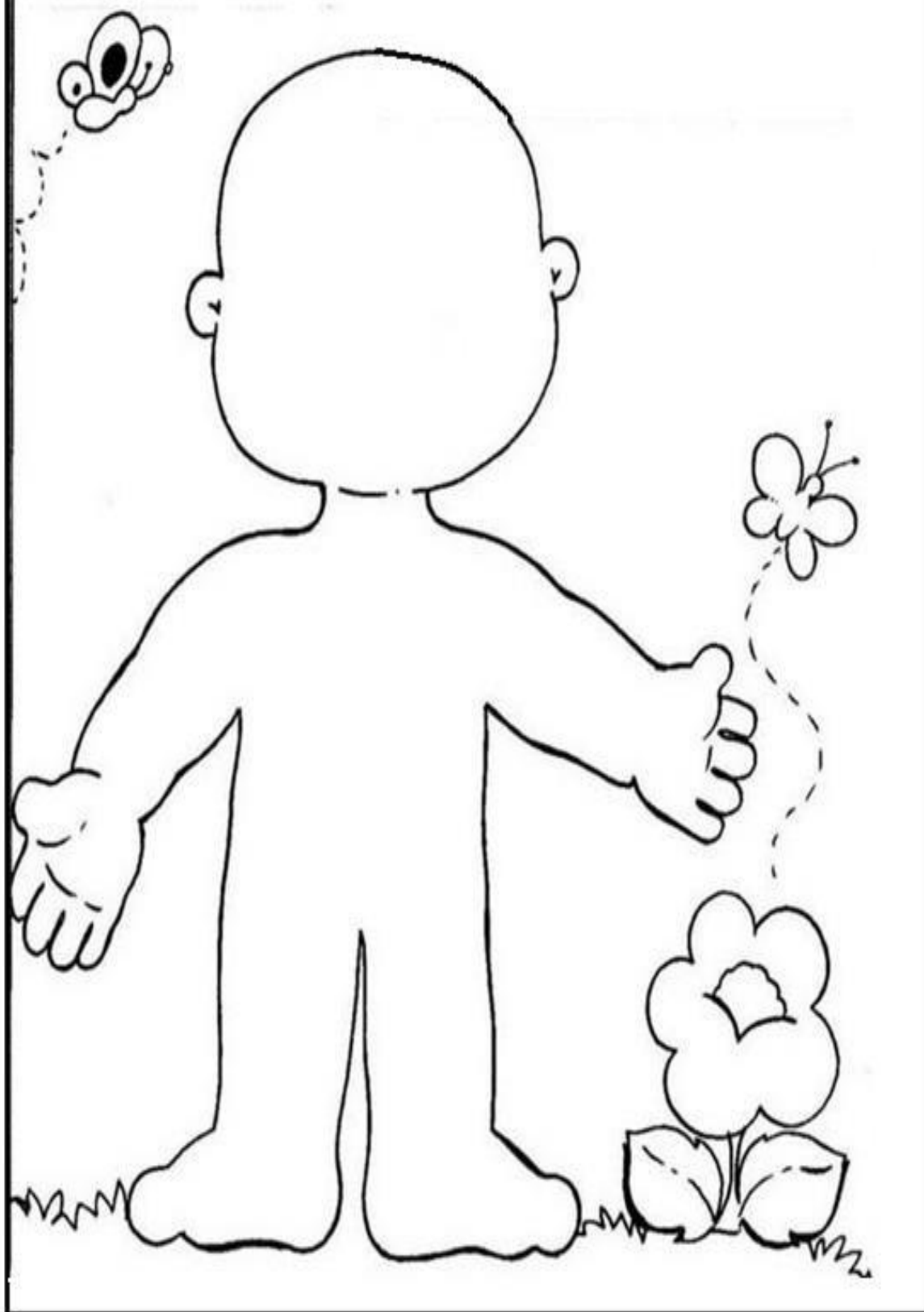


ATIVIDADE 13

AGORA PEÇA AO PAPAI OU A MAMÃE PARA ESCREVER COMO FOI A HISTÓRIA DA ESCOLHA DO SEU NOME:

ATIVIDADE 14

COMPLETE O BONEQUINHO PARA QUE FIQUE PARECIDO COM VOCÊ. PODE DESENHAR OU USAR COLAGENS.



EDUCAÇÃO FÍSICA

ATIVIDADE 15 - MORTO E VIVO



DESENVOLVIMENTO: UM MESTRE FICARÁ DE FRENTE PARA OS PARTICIPANTES E FALARÁ **“MORTO”** PARA SE ABAIXAREM, E **“VIVO”** PARA FICAREM EM PÉ. SE ALGUM DOS PARTICIPANTES ERRAR, ELE SAIRÁ DA BRINCADEIRA. GANHA QUEM CONSEGUIR SEGUIR A ORDEM DE MORTO-VIVO SEM ERRAR.

ATIVIDADE 16 - PEDRA, PAPEL E TESOURA

DESENVOLVIMENTO: JOGA-SE UM CONTRA UM, OS JOGADORES COLOCAM AS MÃOS PARA TRÁS E, AO MESMO TEMPO, ESTICAM OS BRAÇOS PARA FRENTE MOSTRANDO A SUA ESCOLHA: PEDRA (MÃO FECHADA), PAPEL (MÃO ABERTA) OU TESOURA (MÃO FECHADA COM DOIS DEDOS ABERTOS). SEGUINDO LÓGICA: PAPEL ENROLA APEDRA; TESOURA CORTA PAPEL; PEDRA QUEBRA TESOURA. APÓS CADA JOGADOR MOSTRAR A SUA OPÇÃO (SE ESCOLHEU PEDRA OU PAPEL OU TESOURA) DECIDE QUEM FOI OVENCEDOR.

