



PREFEITURA MUNICIPAL DE SOORETAMA

RUA VITORIO BOBBIO, 281 - CENTRO - SOORETAMA - ES - CEP: 29927-000
CNPJ: 01.612.155/0001-41 TEL: (27) 3273-1282 FAX: (27) 3273-1282 SITE:

WWW.SOORETAMA.ES.GOV.BR

ATA

87	
Nº	RÚBRICA

Licitação	Pregão Presencial Nº 044/2018 – 03/08/2018 - Processo Nº 044/2018.
Responsável	JOÃO PAULO DA SILVA
Data	03/08/2018
Tipo	ATA REFERENTE À REALIZAÇÃO DO PREGÃO

Ata de Abertura do Pregão Presencial Nº 044/2018

Às nove horas (09h00min) do dia três de Agosto de dois mil e dezoito (03/08/2018), reuniram-se na sala de reuniões da Prefeitura Municipal de Sooretama-ES, o Sr Pregoeiro Oficial deste Órgão e os demais membros da **Equipe de Apoio**, nomeados através do **Decreto Municipal nº 0555/2018**, em atendimento às disposições contidas na Lei 10.520 do ano de 2.002, e complementares da Lei Federal 8.666/1993 e suas alterações, para realizar os procedimentos relativos à Abertura e Julgamento do **PREGÃO PRESENCIAL 0044/2018**, referente ao **Processo Administrativo nº 01968/2018, REGISTRO DE PREÇOS**, para eventual e futura contratação de empresa para fornecimento de lanches e marmitas para profissionais que atuarem em campanhas de imunização no município de Sooretama/ES, licitação do tipo **“MENOR PREÇO POR ITEM”**. De acordo com os autos do processo observamos que não houve participação de empresas no certame. Ato contínuo, o Pregoeiro Oficial decidiu declarar a licitação **“DESERTA”**. Assim encaminhamos os autos para conhecimento e análise do GABINETE, pedindo autorização para remarcar nova abertura da sessão, conforme lei 8.666/93, art. 24 inciso V. Nada mais havendo, eu, **JOAO PAULO DA SILVA**, Pregoeiro Oficial, lavro a presente ata que, em sinal de aprovação, é assinada por mim e membros da equipe.

JOÃO PAULO DA SILVA

Pregoeiro Oficial Do Município

Celyza do Espírito Santo Borsoneli

Membro da Equipe de Pregão

CLAUDIO LINO MARES

Membro da Equipe de Pregão

RONISON MARANGONI ALVES

Membro da Equipe de Pregão

ELIANE RODRIGUES FELIPE PEÇANHA

Membro da Equipe de Pregão